

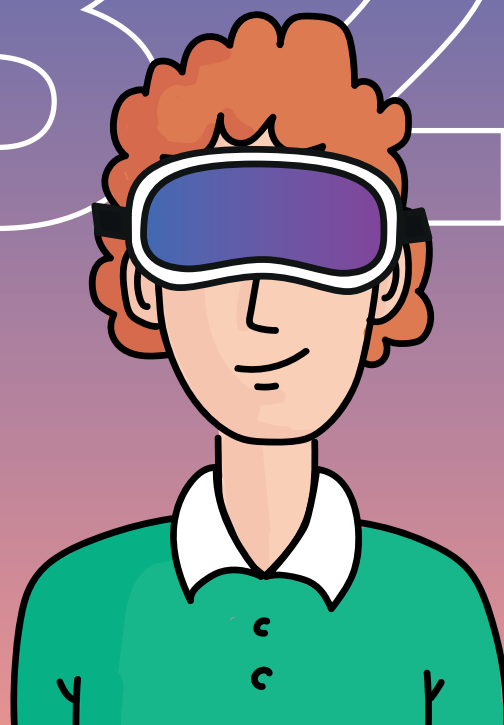


Npuls

XPR

2032

DE LERENDE

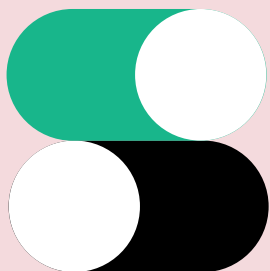


XR in 2032: De lerende



Op deze uitgave is de Creative Commons Naamsvermelding-GelijkDelen 4.0-licentie van toepassing. Maak bij gebruik van dit werk vermelding van de volgende referentie: Schols, A., Boots, J., & Smits, D. (2025). XR in 2032: De lerende. Utrecht: Npuls.

Illustraties: T. Arends



STEL JE VOOR, HET IS 2032...



JE LOOPT STAGE EN BEHEERT DE BALIE.



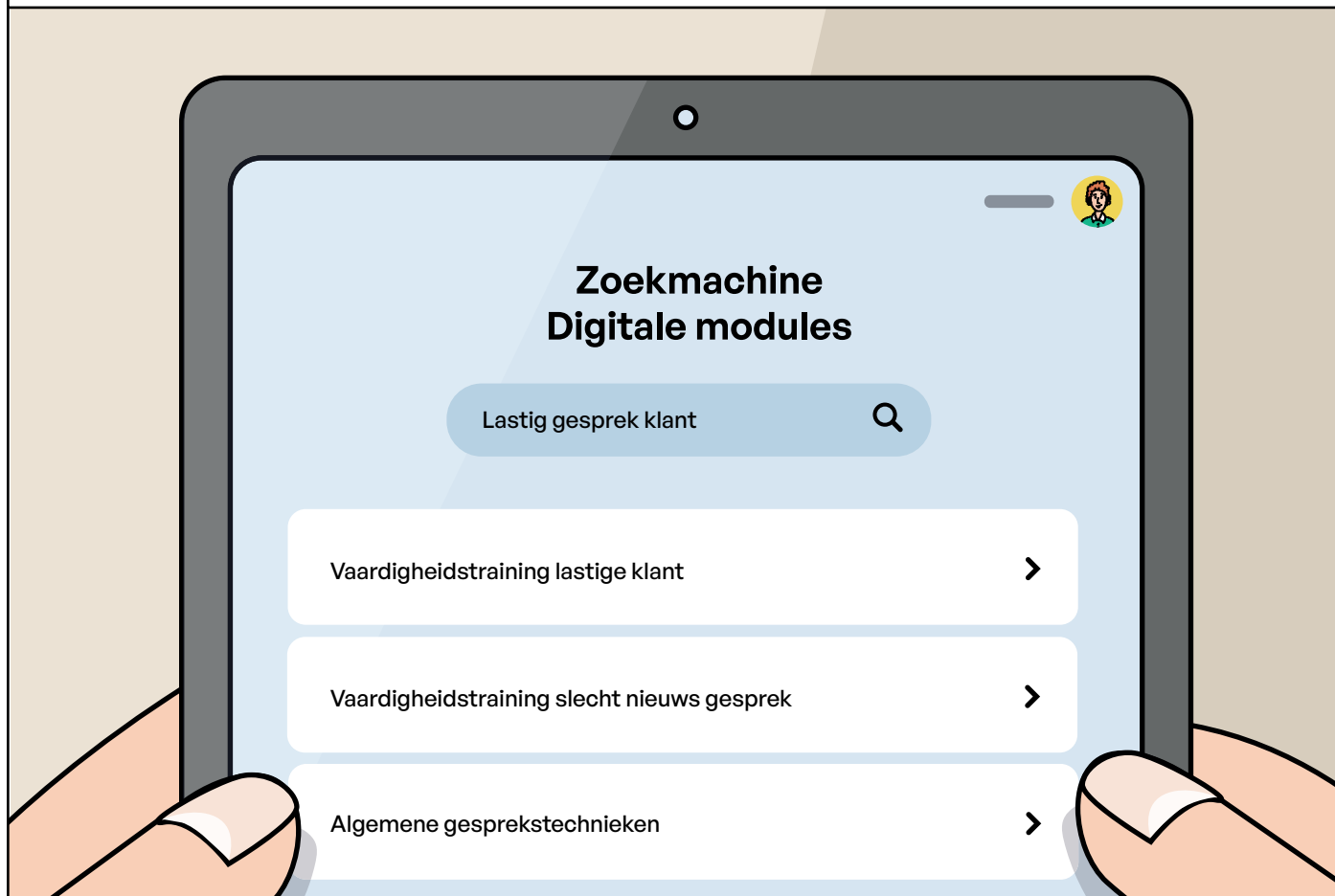
ER STAAT EEN BOZE
EN SCHREEUWENDE
KLANT AAN DE BALIE.
JE VOELT JE HIERDOOR
GEÏNTIMIDEERD.



THUIS
AANGEKOMEN
DENK JE NA OVER
DE SITUATIE OP
JE STAGE.



JE KIJKT IN DE DIGITALE LEEROMGEVING (BIJVOORBEELD BRIGHTSPACE, CANVAS OF MOODLE) OF ER EEN MODULE IS DIE OVER DIT ONDERWERP GAAT.



VOLGENDE WEEK HEB JE DE MOGELIJKHEID OM EEN FYSIEKE VAARDIGHEIDSTRAINING TE VOLGEN.

JE KIEST HET BEST PASSENDE TIJDSLOT VOOR DE TRAINING.





Leermaterialen

☐

☐

☐

☐

☐

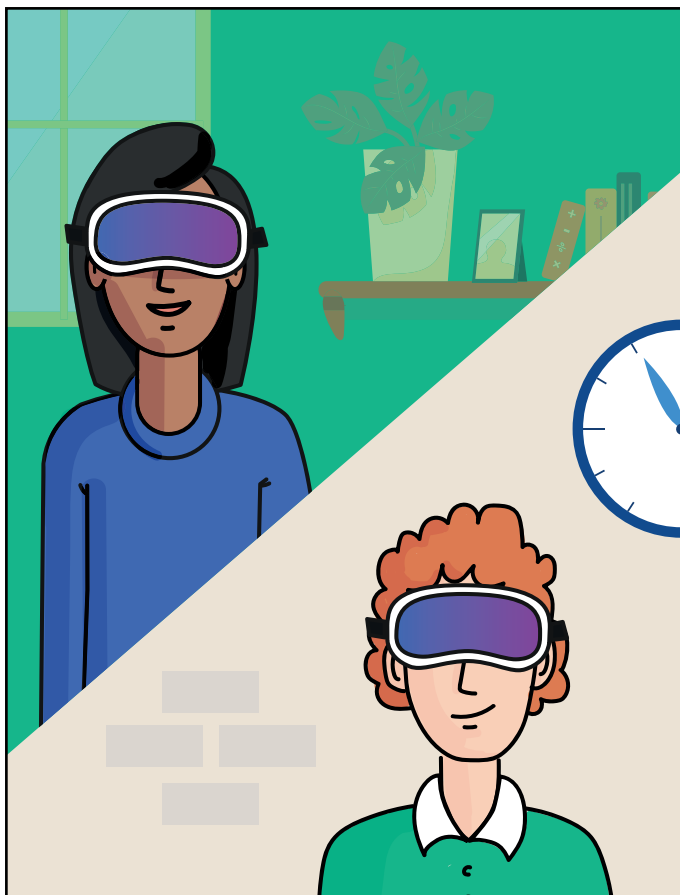
JE KIEST OM DE THEORIE UIT EEN E-LEARNING TE LEREN EN IN XR DE VAARDIGHEDEN TE OEFENEN.

Hi, ik ben net klaar met mijn e-learning.

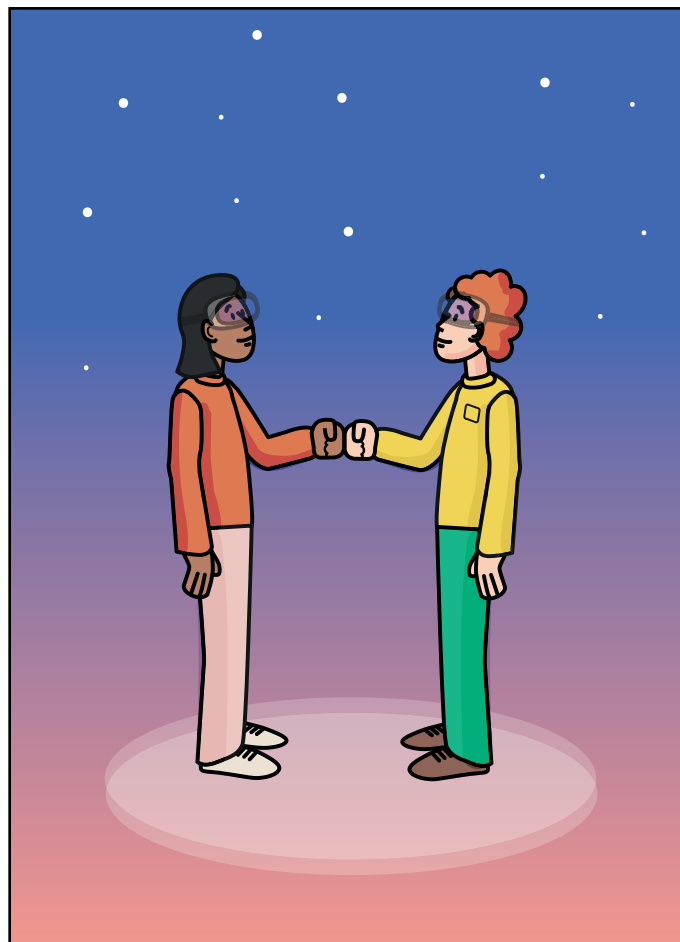
Wil je met mij de XR opdracht doen?

Is helemaal goed!

Kan je maandag om 14:00?



JE MEDESTUDENT HEEFT EEN EIGEN XR-BRIL MET TOEGANG TOT DE SCHOOL APPS. ZELF HEB JE GEEN BRIL, MAAR JE WEET DAT DEZE BESCHIKBAAR ZIJN IN DE INSTELLING.



JULLIE ONTMOETEN ELKAAR IN DE VIRTUELE OMGEVING EN OEFENEN EEN AANTAL SCENARIO'S MET EEN LASTIGE KLANT.

JE KRIJGT PERSOONLIJKE FEEDBACK OP JE HANDELEN VAN DE AI-ASSISTENT



